Название: Социальный помощник (Social helper)

# Введение

# Программный продукт представляет собой комплекс программ, в которую непосредственно входит:

1. база данных
2. приложения для мобильных телефонов построенных на базе Android, iOS.
3. программа для базы данных
4. сервер
5. программа-клиент позволяющая работать с базой данных

База данных будет содержать:

1. таблицу вопросов
2. таблицу ответов
3. таблицу пользователей
4. таблицу интересов
5. таблицу новых запросов о создании дополнительно категории, которой нет в предоставленном списке.
6. триггеры
7. процедуры

Специализированная база данных будет стоять на сервере. Пользователи будут отправлять запросы и получать ответы с помощью приложения. Предполагается, что приложение будут скачивать с соответствующего маркета в зависимости от ОС.

При открытии приложения, пользователь проходит регистрацию. Регистрация включает в себя 2 этапа:

1. личные данные (ФИО, дата рождения, страна проживания)
2. Пользователю предлагается список тем и интересов, которые ему предпочтительны.

После завершения регистрации, пользователь сможет задавать вопросы по соответствующим темам. Пользователи которые указали при регистрации те темы и интересы в которых они достаточно хорошо разбираются. Им будут присылаться вопросы на которые они могут ответить. На наиболее правильные ответы люди смогут ставить "лайк". Это необходимо для того чтобы не нужные ответы удалялись. Так же те пользователи, которые ответили правильно и смогли помочь человеку будут получать очки для рейтинга.

Плата за использование продукта и скачивание приложения не будут взиматься.

Планируемый срок разработки проекта - 1 месяц.

# Организация выполнения

Проект выполняется силами студентов IV курса факультета математики, механики и компьютерных наук Южного Федерального Университета.

Исполнители:

* Руководитель проекта;
* Программист, умеющий работать с базой данных (Firebird);
* Разработчик интерфейса;
* Программист (C++, Java, C#, android SDK, android NDK, XCODE);
* Дизайнер.

# Анализ рисков

Возможные риски проекта:

* Нарушение доступа к сети Интернет;
* Повышение занятости студентов по месту учебы;
* Временная нетрудоспособность исполнителя
* Выход из строя аппаратного обеспечения.

# Необходимые ресурсы

* Сервер (Intel Xeon E3-1270v2, 2x8 гб DDR3, 2x500 Гб (SATA III, 7200 об/мин, Aspeed AST2050);
* Microsoft Visual Studio 2010;
* Eclipse;
* 3 компьютера с установленной ОС Windows 7;
* 1 компьютер с установленной Mac OS;
* Photoshop CS6
* Firebird, IBExpert;
* Высокоскоростной Интернет;
* Выделенный IP.

# График работ: основные этапы и вехи

Сентябрь:

**16.09.13** - Начало разработки проекта.

* Подбор персонала. Назначение руководителя проекта. Распределение работы и обязанностей. Закупка необходимого оборудования и программного продукта.

**20.09.13** - Отчет о подобранном персонале, наличии всех необходимых ресурсов. Установка программного обеспечения.

* Работа с базой данных. Определение необходимых таблиц и полей, методы связки таблиц. Заполнение таблицы. Необходимо продумать модель отношения между таблицами. Использование первичных уникальных ключей. Группировка и разделение данных. Нормализация база данных.

**27.09.13 -** Проверка работоспособности реляционной базы данных. Составление отчета о найденных ошибках.

* Разработка интерфейса и иконки для приложения на Android.
* Разработка интерфейса и иконки для приложения на iOS.

**30.10.13** - Регистрация в AppStore и Google Market в качестве разработчика;

* Программа клиент, предоставляющая удобный интерфейс.
* Разработка приложения под Android.
* Разработка приложения под iOS.

**14.10.13** - Тестирование программы и приложений. Составление отчета о найденных ошибках.

* Установка сервера (CGI приложение, База Данных).
* Создание сайта. Подготовка среды обработки. Дизайн. Верстка дизайна. Разработка программной части сайта. Наполнение сайта.

**18.10.13** - Общее тестирование правильности работы комплекса программ. Составление отчета о найденных ошибках.

**19.10.13** - Загрузка приложений в AppStore и Google Market.

**20.10.13** - Завершение разработки проекта.

**Механизмы мониторинга и контроля**

Разработчики предоставляют свои результаты ежедневно.